

LE DIGITAL AU SERVICE DE L'EXCELLENCE OPERATIONNELLE

DL01



OBJECTIFS

- Comprendre ce qu'est le Digital Lean
- Découvrir et prendre en main des outils digitaux au service du Lean Management
- Appréhender l'organisation et les ressources nécessaires pour le déploiement des outils digitaux dans les entreprises



METHODES PEDAGOGIQUES

- L'animation de cette formation est assurée par des experts du département Génie Industriel de l'institut Henri Fayol de l'école des Mines de Saint Etienne et des conseillers spécialisés dans l'innovation et le développement industriel de l'UIMM Loire.
- La formation s'appuie sur une pédagogie active de type « Learning by doing ». Ce qui signifie qu'une grande partie du module est basée sur des études de cas pratiques incluant la manipulation d'outils digitaux comme:
ActiveCockpit : tableau de bord digital et interactif,
ActiveGlass : outil de digitalisation des check-lists
Usitab : outil de digitalisation des documents du système qualité,
Diota Player : outil de réalité augmentée.



MODALITES PRATIQUES

Nombre de participants : 6 à 15

Personnes concernées :
Responsable Amélioration Continue,
Managers d'équipe, Responsable de production,
Responsable Qualité-Maintenance,
Technicien/Animateur Qualité.

Durée : 1 jour soit 7 heures

Calendrier : 06 octobre 2020

Lieu : IT'mFactory _ Espace Fauriel
École des mines de Saint-Étienne
29, rue Ponchardier
F-42023 Saint-Étienne

Tarif : nous consulter



CONTACT

Sophie JOUENNE – Tél : 04 77 92 89 90
E-mail : sjouenne@citedesentreprises.org



PROGRAMME

Présentation de la plateforme IT'mFactory

Introduction au Digital Lean

Etude de cas 1 : Management visuel

- Définition d'un tableau de bord entreprise pertinent
- Expérimentation via l'outil Active Cockpit

Etude de cas 2 : Dématérialisation documents

- Standardisation des processus sur un poste de travail
- Expérimentation via des outils digitaux Usitab (Usichart : contrôle SPC, Synergitab : GED) et ActiveGlass (check-list)

Etude de cas 3 : Assistance aux opérateurs

- Analyse des opportunités d'amélioration d'un poste de travail via un outil de réalité augmentée
- Expérimentation via l'outil Diota Player

Retour d'expérience

En fin de session un retour d'expérience permettra aux personnes formées de prendre du recul quant à la mise en pratique de ces outils dans leur entreprise.



PREREQUIS

- Connaissance du Lean Management



RECONNAISSANCE A L'ISSUE DE LA FORMATION

- Attestation de capacités